Nama : Gentur Waskita

NIM : L200170085

Modul : 3

Pada modul 3 kita belajar menambahkan object serta mengatur *behaviors* pada masing-masing object*.* Menambahkan event pada *Player* yaitu *On collision with another* yaitu supaya apabila object *Player* bertabrakan atau menyentuh object coin maka object coin akan hilang, karena kita telah menambahkan *action* pada object coin *destroy* yaitu apabila bertabrakan dengan object lain di akan hilang atau hancur.

